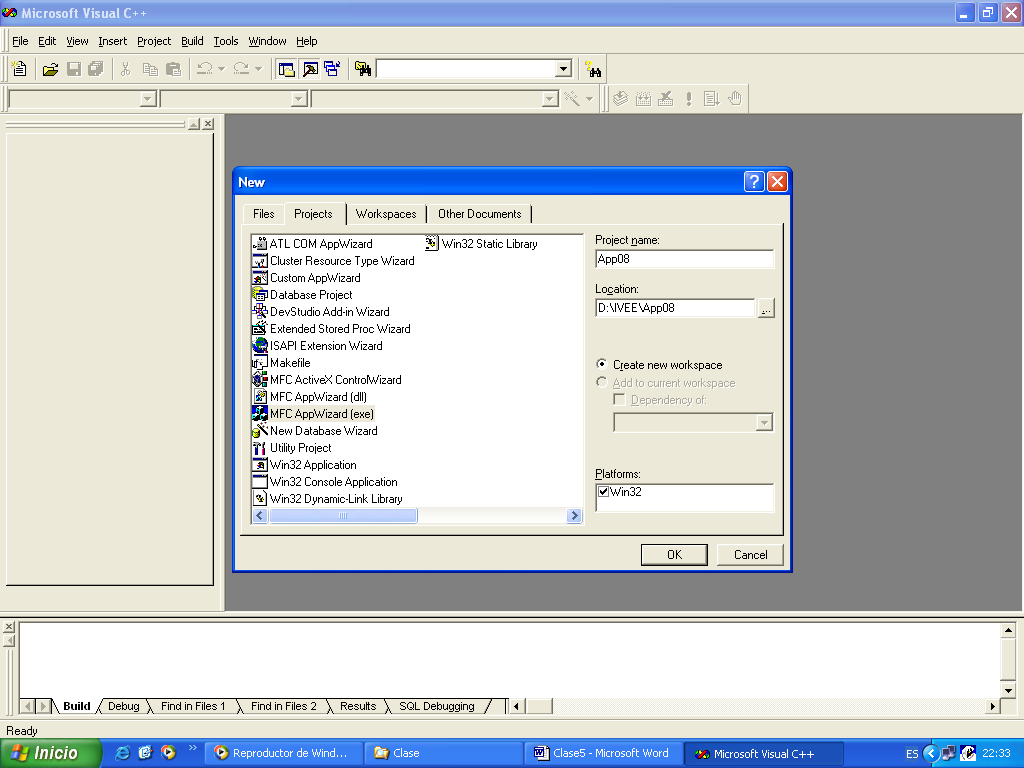
**TUTORIAL**

Crear una ventana basada en diálogo utilizando el MFC AppWizard en la que se pida el ingreso de 2 números y se pueda seleccionar una de las cuatro operaciones básicas (Suma, Resta. Multiplicación y División) utilizando radio butons. Deberá almacenar la aplicación con el nombre de **App08.**

<<File/New/MFC AppWizard(exe)/Proyect Name=App08/

Location = C:\IVEE\App08/Ok>>



***Seguidamente…***

<<Step1=Dialog Based/Next>>

<<Step2=3D controls/ActiveX controls/Next>>

<<Step3=MFC Standard/Yes Pleace/As a shared DLL/Next>>

<<Step4=Finish/Ok>>

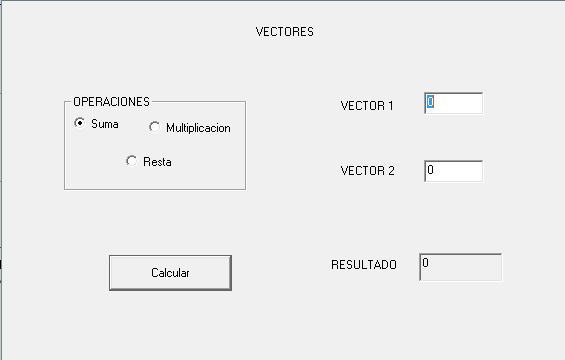
Seleccione los controles creados por el asistente y eliminelos.

Ubique los controles indicados:

* 4 etiquetas.
* 3 cajas de texto.
* 3 botones de opción.
* 1 caja de grupo.
* 1 Botón de comando.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Control** | **Propiedades** | **Valor** |
| IDD\_APP08\_DIALOG  IDC\_STATIC  IDC\_STATIC (2)  IDC\_STATIC (3)  IDC\_STATIC (4)  IDC\_STATIC (frame)  IDC\_EDIT1  IDC\_EDIT2  IDC\_EDIT3  IDC\_RADIO1  IDC\_RADIO2  IDC\_RADIO3  IDC\_BUTTON1 | Caption  Caption  Caption  Caption  Caption  Caption  ID  Number  ID  Number  ID  Read-only  Number  ID  Group  Caption  ID  Caption  ID  Caption  ID  Caption  Default button | Operaciones Básicas  OPERACIONES  VECTOR1  VECTOR2  Resultado  “”  IDC\_V1  True  IDC\_V2  True  IDC\_RESULTADO  True  True  IDC\_SUMA  True  &Suma  IDC\_RESTA  &Resta  IDC\_MULTIPLICACION  &Multiplica  IDC\_CALCULAR  &Calcular  True |

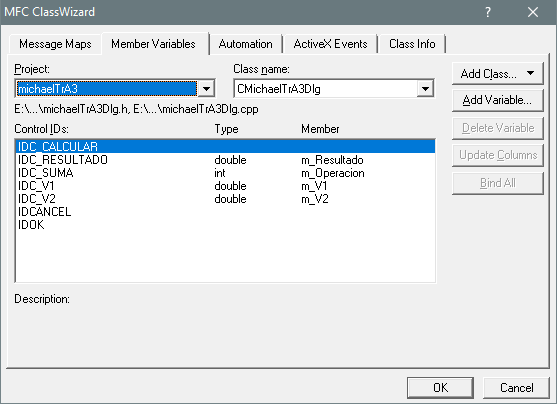
Modifique la ventana en tiempo de diseño, la apariencia de la ventana deberá ser similar a esta:



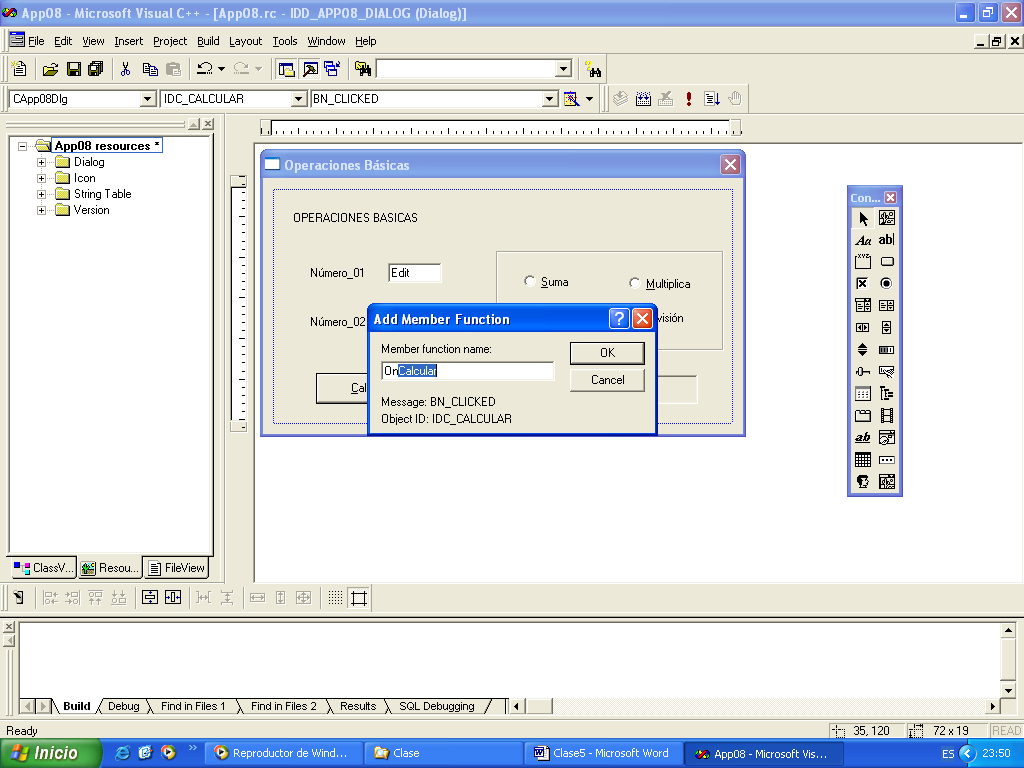
Ahora vamos ha proceder a crear variables miembros para las cajas de texto de la siguiente manera, invoque al Class Wizard y en la ficha **Member Variables**:

<<Ctrl.+W / IDC\_NUMERO1 / Add Variable>>

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Control IDs** | **Tipo** | **Nombre Variable** |
| IDC\_V1  IDC\_V2  IDC\_RESULTADO  IDC\_SUMA | double  double  double  int | m\_V1  m\_V2  m\_Resultado  m\_Operacion |



Ahora si procedemos a escribir el código para que nuestra aplicación funcione. Todo código irá en el botón Calcular. Cree la función miembro para el botón llamada OnCalcular() dando doble clic al botón de comando en el diálogo,



Ahora digite la siguiente codificación:

Void CAppo8Dlg::OnCalcular()

{

//Actualizamos los datos de las variables

UpdateData (true);

//Elegimos la operación de acuerdo a lo que el usuario

//haya seleccionado desde los radio buttons

switch (m\_Operacion)

{

case 0: m\_Resultado = m\_Numero1 + m\_Numero2; break;

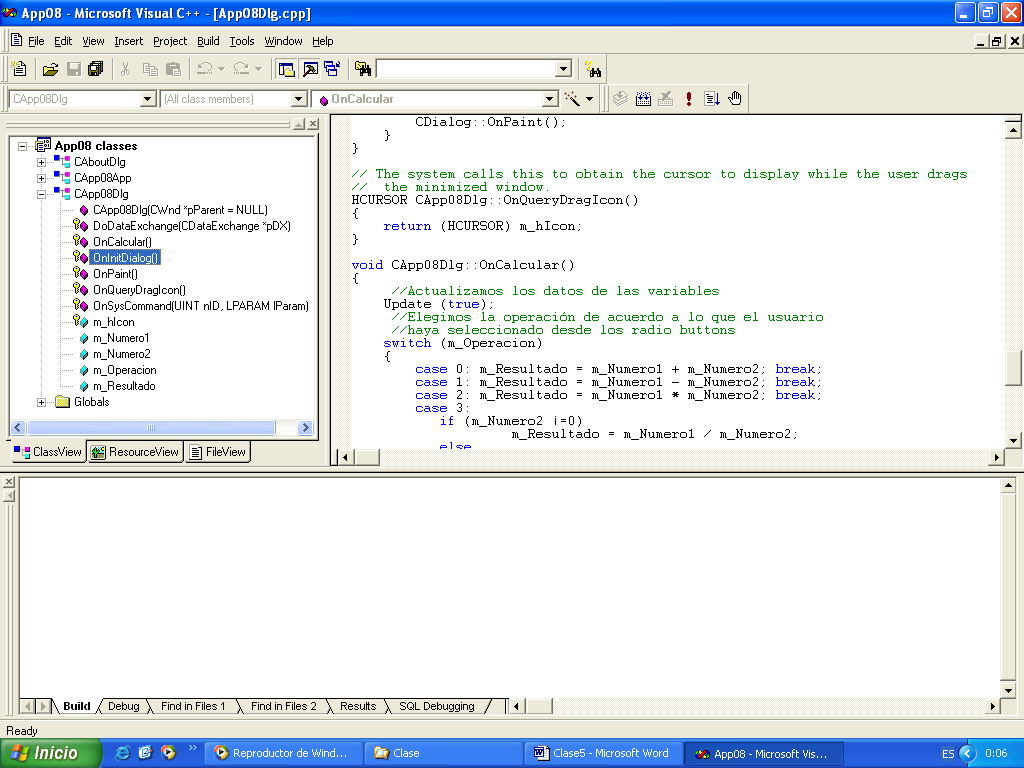
case 1: m\_Resultado = m\_Numero1 - m\_Numero2; break;

case 2: m\_Resultado = m\_Numero1 \* m\_Numero2;

UpdateData(false);

}

Ahora para hacer que la operación predeterminada sea Suma, escribiremos unas líneas de código en la función **OnInitDialog** de la clase **CApps08Dlg**:



Después de ubicarse en la función haga doble clic y modifique el contenido predeterminado a lo siguiente:

BOOL CApp08Dlg::OnInitDialog()

{

//CDialog::OnInitDialog():

//Set the icon for this dialog. The framework does this

//automatically

// when the application´s main window is not a dialog

SetIcon(m\_hIcon, TRUE); // Set big icon

SetIcon(m\_hIcon, FALSE); // Set small icon

// Enviamos el foco a la primera operación (Suma)

m\_Operacion = 0;

UpdateData(false);

return false;

}

Presione las Teclas ctrl. + F5 para ejecutar la aplicación y verá una ventana similar a esta:

